

WAT-01U2

ユーザーマニュアル

Rev. 1.00

ワテック株式会社

2013/07/22

変更履歴

Rev.	日付	変更内容	備考
1.00	2013年7月9日	—	初版

目次

目次	3
1. ユーザーマニュアルについて	4
2. WAT-01U2 と PC との接続	5
3. 機能および設定方法	6
3.1. Video Capture Pin	7
3.1.1. 色空間/圧縮(CompressionMode)	8
3.1.2. 出力サイズ(ImageSize)	8
3.1.3. フレーム率(FrameRate)	8
3.2. Video Capture Filter 画像の調整	9
3.2.1. 明るさ(Brightness)	10
3.2.2. コントラスト(Contrast)	10
3.2.3. 色合い(Hue)	11
3.2.4. 鮮やかさ(Saturation)	12
3.2.5. 鮮明度(Sharpness)	12
3.2.6. ガンマ(Gamma)	13
3.2.7. ホワイトバランス(WhiteBalance)	13
3.2.8. 逆光補正(BackLight)	14
3.2.9. ゲイン(Gain)	14
3.2.10. ちらつき補正(FlickerLessMode)	15
3.3. Video Capture Filter カメラ制御	16
3.3.1. 露出(Shutter)	17
3.3.2. 低光量補正(SlowShutter)	17
4. GPIO 端子について	18
4.1. スナップショット機能	18
4.1.1. 動作の確認方法(静止画の保存方法)	18
4.1.2. 画像ファイルの設定	19
4.1.1.1. 色空間/圧縮(CompressionMode)	20
4.1.1.2. 出力サイズ(ImageSize)	20

1.ユーザーマニュアルについて

本ユーザーマニュアルは、WAT-01U2 と PC との接続方法と、Video Capture Pin・Video Capture Filter の各項目の説明及び設定方法、及び GPIO 端子を用いたスナップショット機能について記したものです。

本ユーザーマニュアルを使用して、WAT-01U2 の設定を変更した場合、実際の使用環境下で十分評価を行い、動作に問題がないことを確認してから、カメラの使用を開始してください。

本ユーザーマニュアルは、製品の仕様変更などで予告なく変更される場合があります。

本ユーザーマニュアルの著作権はワテック株式会社に帰属します。権利者の許諾なく、内容の全部または一部を複製することは、禁止されております。

2.WAT-01U2 と PC との接続

WAT-01U2 と PC との接続図は以下ようになります。

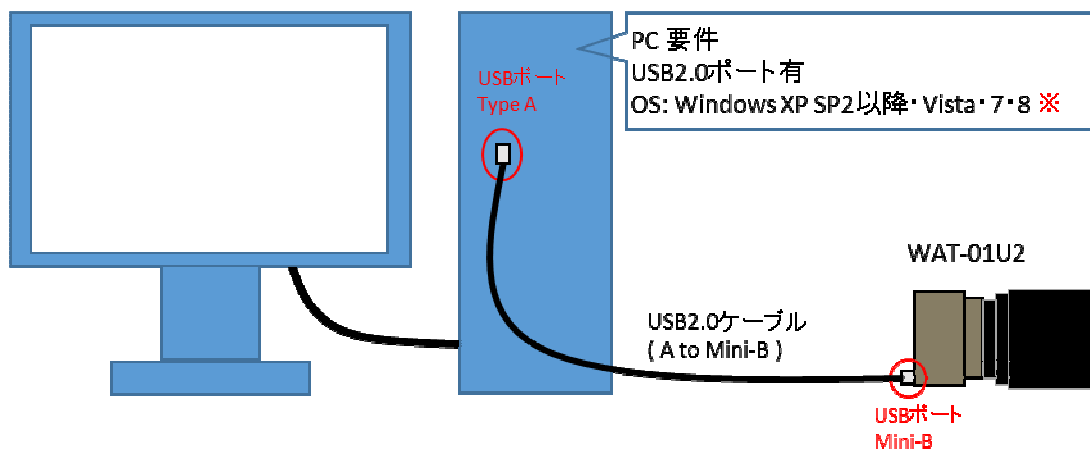


図 1 WAT-01U2 – PC 接続図

※Windows Vista 以降の OS での使用が推奨されます。OS が XP 以前の PC でも動画の取得を行うことは可能ですが一部機能に制限が付きます。
詳細は 3 章の機能及び設定方法をご確認ください。

WAT-01U2 は USB ビデオクラスに対応しております。
WAT-01U2 と PC の初回接続時に自動的にドライバがインストールされます。インストールが行われず、WAT-01U2 が認識されない場合は、正常に接続が行われているか、また PC が要件を満たしているかをご確認ください。

カメラと PC を接続し、カメラが認識されたことを確認したらビューアソフトを起動して動画のプレビュー/キャプチャを開始して下さい。

3.機能および設定方法

WAT-01U2 の設定は画像の出力サイズ等を設定する Video Capture Pin、画像の明るさや色彩についての設定を行う Video Capture Filter に分かります。

この項では WAT-01U2 の各機能およびその設定方法について、WatecCameraViewer(WAT-01U2 用キャプチャソフト、弊社 HP: <http://www.watec.co.jp/> よりダウンロードできます。)を例にして説明します。

(インストール方法などの詳細については、WatecCameraViewer に添付されている readme.txt をご参照ください。)

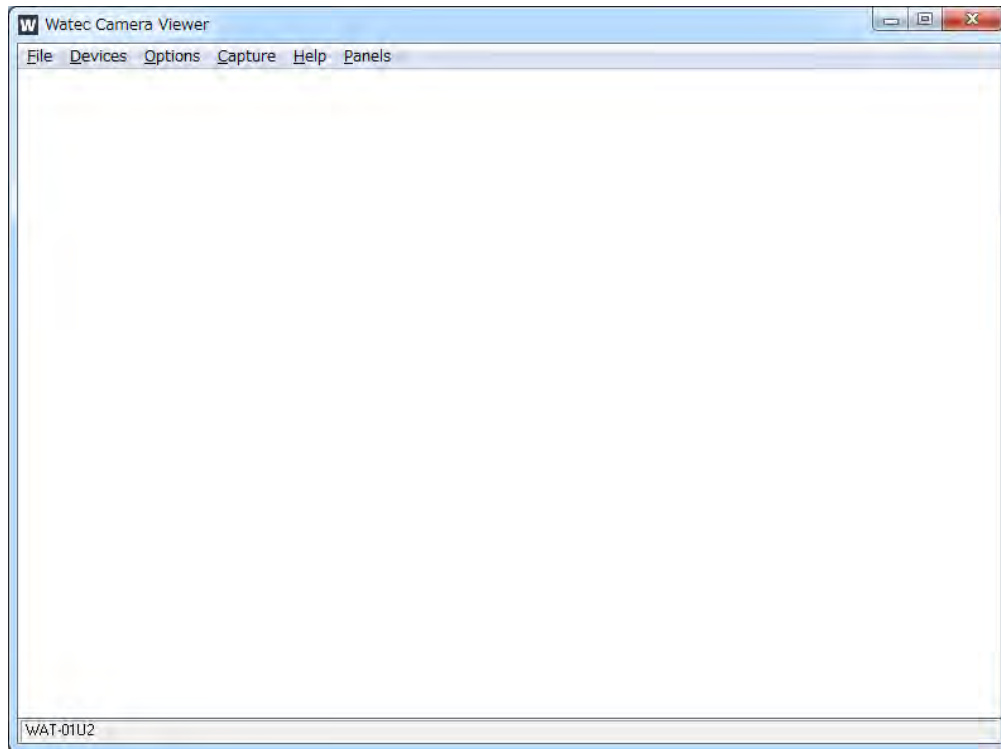


図 2 WatecCameraViewer の外観

3.1.Video Capture Pin

Video capture Pin(ビデオキャプチャピン)の項目では出力サイズや色空間などのビデオ形式の設定を行うことができます。設定はウインドウ上部メニューの Options⇒Video Capture Pin より行います。



図 3 Video Capture Pin 外観

ウインドウ上部メニューの Panels⇒Camera Control によって表示されるウインドウによっても、同様な設定を行うことが可能です。

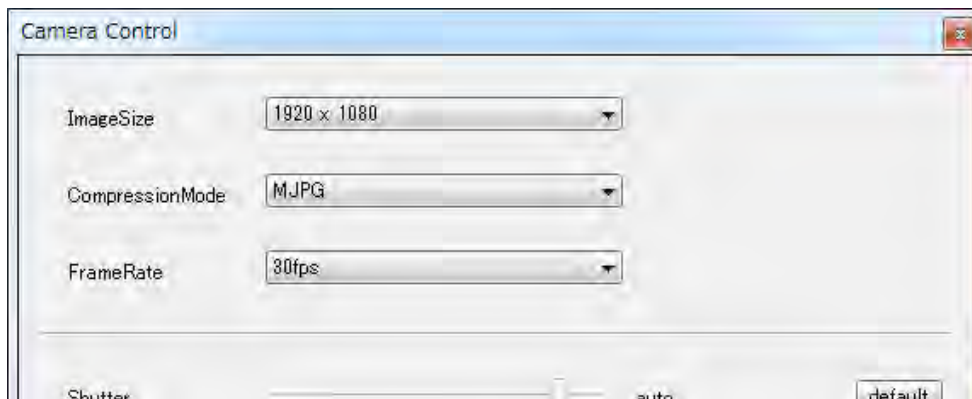


図 4 Camera Control ウィンドウ 外観

3.1.1.色空間/圧縮(CompressionMode)

YUY2、MJPG の二つから選択することができます。

YUY2: 色空間に YUY2(YUV422)フォーマットを用いた非圧縮の動画を出力します。
MJPG より高画質ですが、高解像度では後述のフレーム率に制限がかかります。

MJPG: MJPG(Motion-JPEG)方式により圧縮した動画を出力します。画質は下がりますが
出力サイズを最大にしてもフレーム率が低下しません。

3.1.2.出力サイズ(ImageSize)

WAT-01U2 では動画の出力サイズとして以下の 8 種類を選択することができます。

出力サイズ(横×縦)	アスペクト比	画素数	一般的な名称
1920 × 1080	16 : 9	2,073,600	HD 1080p (Full-HD)
160 × 120	4 : 3	19,200	Quarter-Quarter-VGA
176 × 144	11 : 9	25,344	Quarter-CIF
320 × 240	4 : 3	76,800	Quarter-VGA
640 × 480	4 : 3	307,200	VGA(Video Graphics Array)
1280 × 1024	5 : 4	1,310,720	SXGA(Super-XGA)
1280 × 720	16 : 9	921,600	HD 720p
1280 × 800	16 : 10	1,024,000	WXGA(Wide-XGA)

3.1.3.フレーム率(FrameRate)

フレーム率は動画の出力方式と出力サイズを設定することにより副次的に決まります。

出力方式	出力サイズ	フレーム率 (fps) ※
YUY2	1920 × 1080	5
	160 × 120	30
	176 × 144	30
	320 × 240	30
	640 × 480	30
	1280 × 1024	7.5
	1280 × 720	10
	1280 × 800	10
MJPG	1920 × 1080	30
	160 × 120	30
	176 × 144	30
	320 × 240	30
	640 × 480	30
	1280 × 1024	30
	1280 × 720	30
	1280 × 800	30

※fps: Frame Per Second、動画において、1 秒間あたりに何フレーム(コマ)が
処理されるかを示す値です。この値が大きいくほど動きが滑らかな動画となります。

3.2.Video Capture Filter 画像の調整

Video Capture Filter(ビデオキャプチャフィルタ)の画像の調整タブでは、以下の 10 項目の機能について設定を行うことで出力する画像の調整ができます。設定はウインドウ上部メニューの Options⇒Video Capture Filter: 画像の調整タブより行います。



図 5 Video Capture Filter 画像の調整 外観

ウインドウ上部メニューの Panels⇒Camera Control によって表示されるウインドウによっても、同様な設定を行うことが可能です。

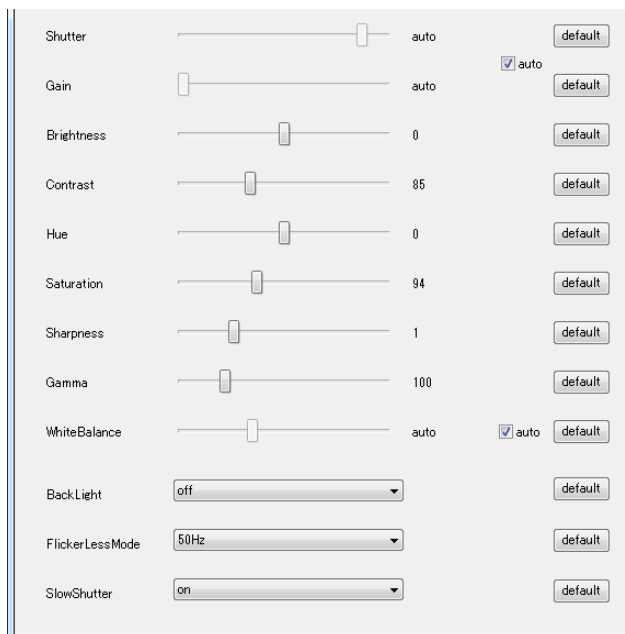
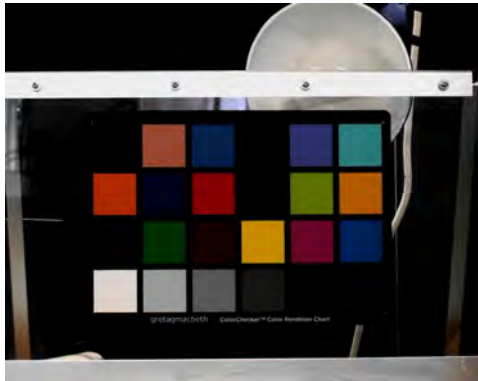


図 6 Camera Control ウィンドウ 外観

3.2.1.明るさ(Brightness)

値を大きくすると、画像の明るさが増します。
既定値は"0"です。-128 ~ 127 の範囲で設定を行うことができます。



明るさ-128



明るさ 0



明るさ 127

3.2.2.コントラスト(Contrast)

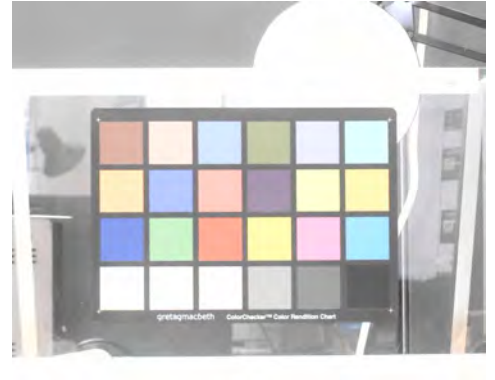
値を大きくすると画像のコントラストが増大します。
既定値は"85"です。0 ~ 255 の範囲で設定を行うことができます。



コントラスト 0



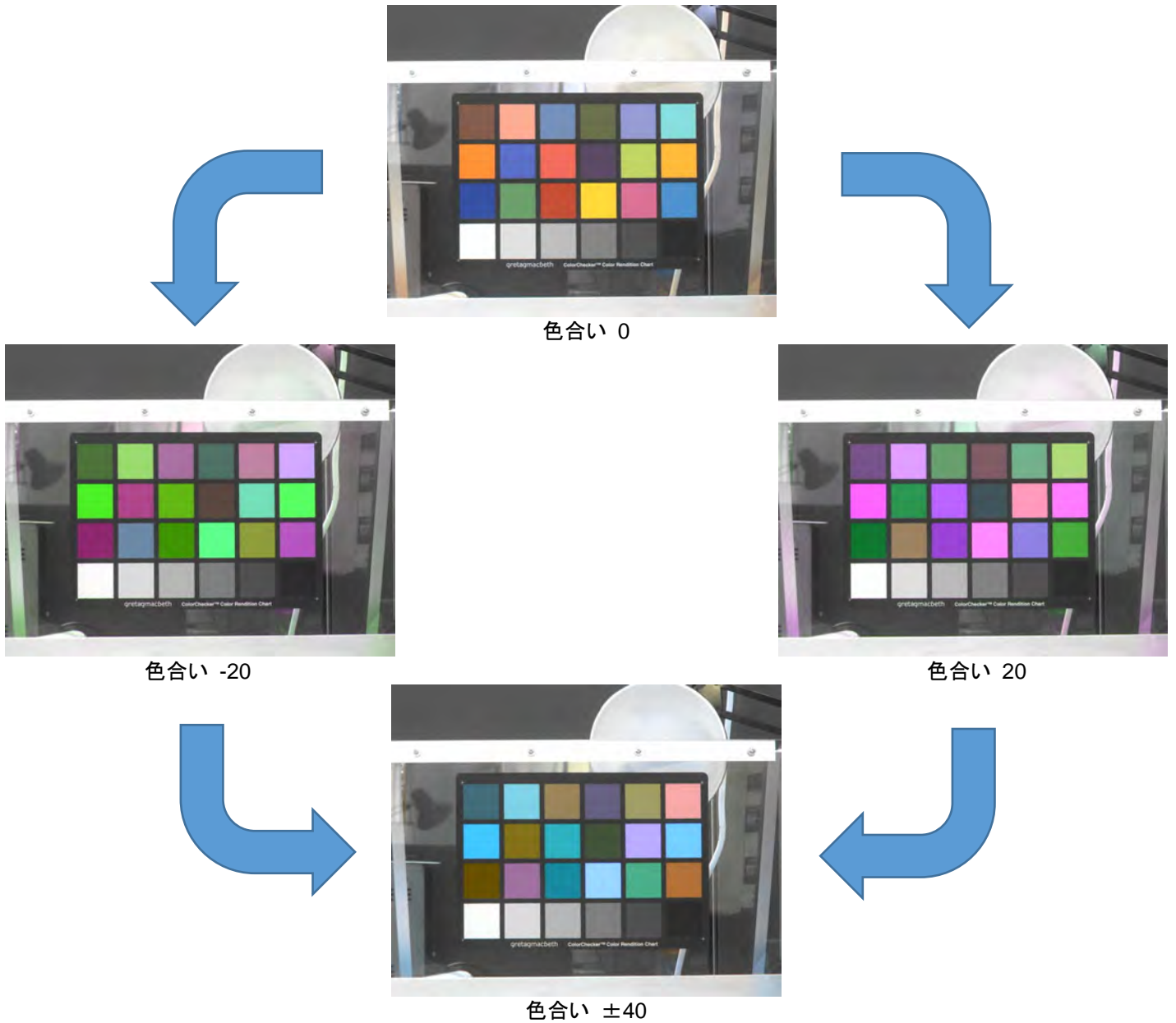
コントラスト 85



コントラスト 255

3.2.3.色合い(Hue)

画像の色相を変化させることができます。
既定値は"0"です。-40 ~ 40 の範囲で設定を行うことができます。
色相は値の変化とともに色相環を回るように変化する、±40 においては同じ色相になります。



3.2.4.鮮やかさ(Saturation)

値を大きくすると画像の彩度が増します。
既定値は"94"です。0 ~ 255 の範囲で設定を行うことができます。



鮮やかさ 0



鮮やかさ 94



鮮やかさ 255

3.2.5.鮮明度(Sharpness)

値を大きくすると画像のエッジ部分が強調され画像の鮮明度が増します。
既定値は"1"です。0 ~ 4 の範囲で設定を行うことができます。



鮮明度 0

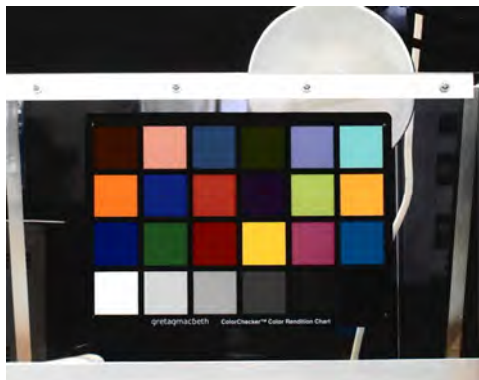


鮮明度 4



3.2.6.ガンマ(Gamma)

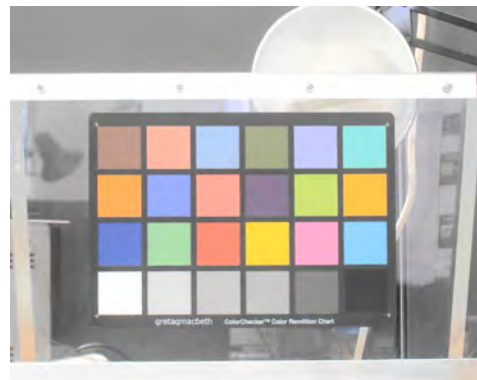
画像の階調の特性をディスプレイのガンマ値(画像の階調の応答特性)に応じた最適のカーブに補正するための機能です。
既定値は"100"です。48 ~ 300 の範囲で設定することができます。



ガンマ 48



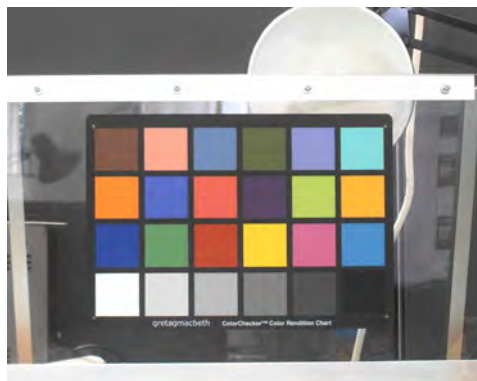
ガンマ 100



ガンマ 300

3.2.7.ホワイトバランス(WhiteBalance)

ホワイトバランスは様々な色温度の光源の下で白色がきちんと白色に見えるように画像を調整するための機能です。
初期設定では"自動"(auto)になっています。手動制御にした際の既定値は"4600"です。
2800 ~ 6500 の範囲で設定することができます。
設定した値の色温度の環境下でホワイトバランスが最適になるよう画像が調整されます。
自動(auto)を ON にすると、カメラが撮影時の光の状況を判断して、適切な補正を自動で行います。



ホワイトバランス自動



ホワイトバランス手動 4600

3.2.8.逆光補正(BackLight)

逆光補正は逆光によって画像の中央部分が陰になって暗く潰れてしまう場合にその部分が適切に映るように露出を調整する機能です。
0(逆光補正 OFF)または 1(逆光補正 ON)を選択することができます。既定値は"0"です。



逆光補正 OFF

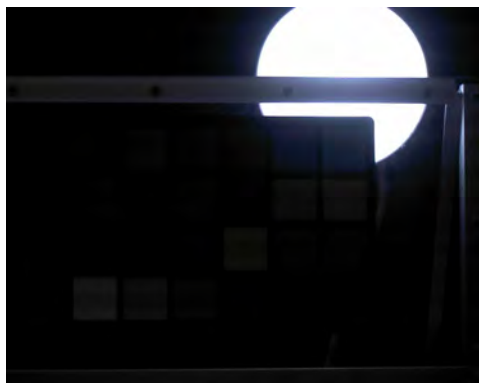


逆光補正 ON

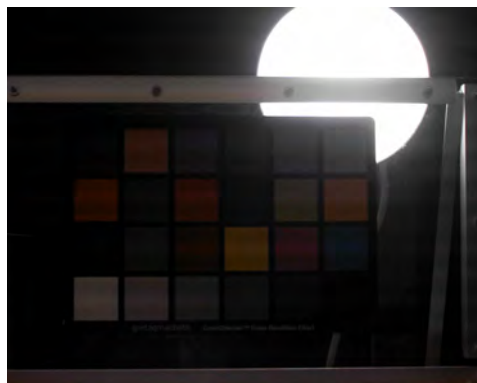
3.2.9.ゲイン(Gain)

値を大きくすると映像信号のゲイン(利得)が大きくなり、画像の明るさが増します。ただし同時に映像のノイズ成分も増幅されます。
既定値は"0"です。後述するカメラ制御タブの露出の項目を手動制御にすることで設定を行うことができるようになります。0 ~ 24 (dB)の範囲で設定を行うことができます。

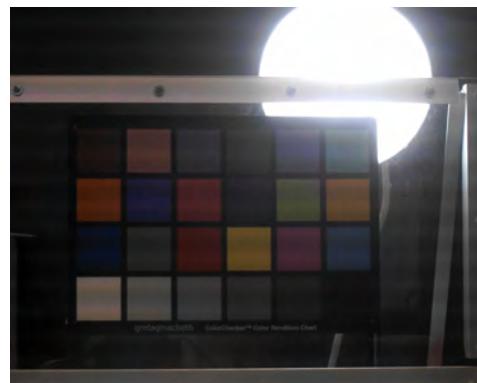
※Windows XP 以前の OS ではこの項目はありません。



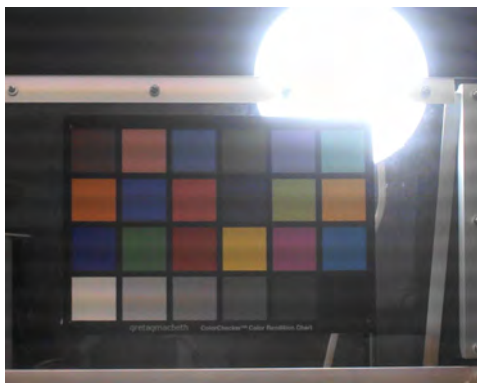
ゲイン 0



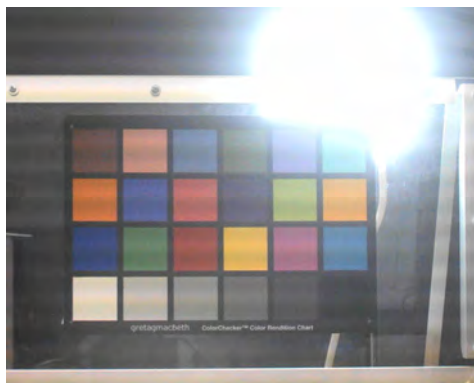
ゲイン 6



ゲイン 12



ゲイン 18



ゲイン 24

※露出-8 で固定

3.2.10.ちらつき補正(FlickerLessMode)

この項目を環境に合わせて適切に設定することで蛍光灯などによる画像のちらつきを補正することができます。

50Hz または 60Hz を選択することができます。既定値は"50Hz"です。

カメラを使用する地域の商用電源の周波数と同じ周波数を選択してください。

後述する露出機能が自動制御になっていないとこの機能は働きません。

※Windows XP 以前の OS ではこの項目はありません。



ちらつき補正 50Hz



ちらつき補正 60Hz

※撮影地の商用電源周波数は 50Hz です。

3.3.Video Capture Filter カメラ制御

Video Capture Filter カメラ制御タブではカメラのシャッタースピードに関する設定を行うことができます。設定はウインドウ上部メニューの Options⇒Video Capture Filter: カメラ制御タブより行います。



図 7 Video Capture Filter カメラ制御 外観

ウインドウ上部メニューの Panels⇒Camera Control によって表示されるウインドウによっても、同様な設定を行うことが可能です。

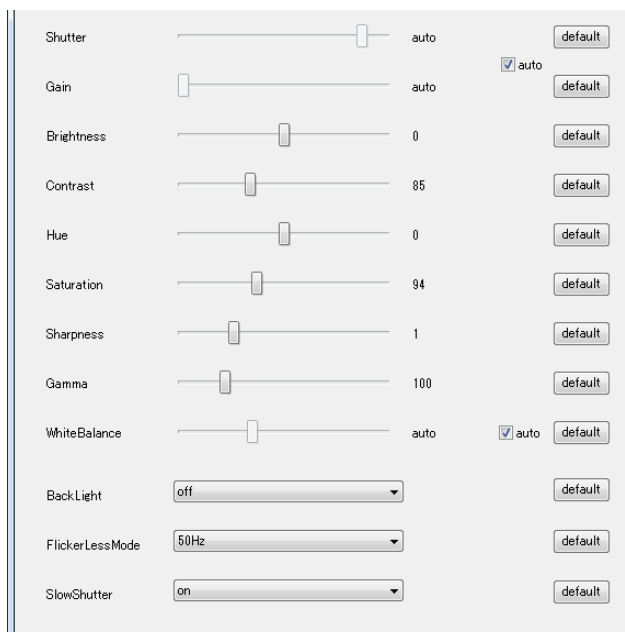
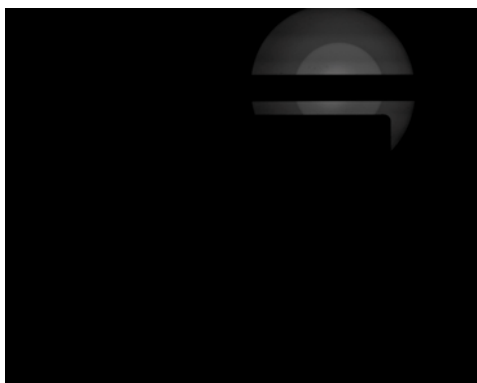


図 8 Camera Control ウィンドウ 外観

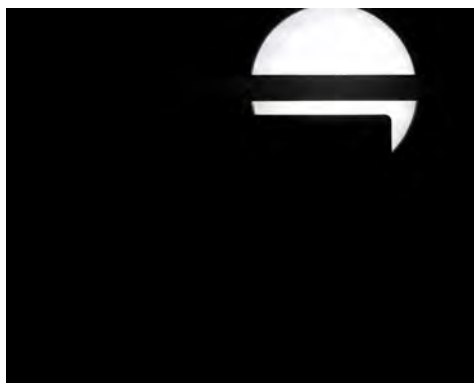
3.3.1.露出(Shutter)

露出を x としたときのシャッタースピードが $(2)^x$ 秒となります。露出を大きくするほど画像は明るくなります。

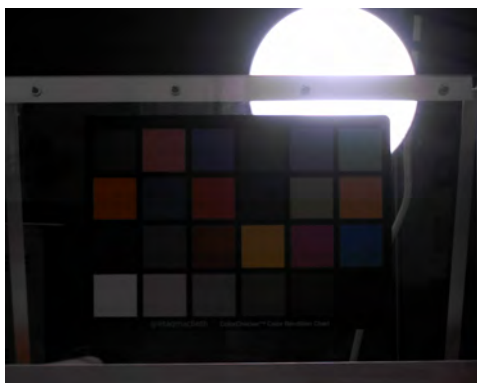
初期設定では”自動”(auto)になっています。手動制御にした際の既定値は”-7”です。-13 ~ -4 の範囲(1/8192 ~ 1/16 秒)で設定することができます。フレーム率が 30fps の色空間/圧縮方式、出力サイズに設定している場合、露出を-4 にするとフレーム率が低下します(約 15fps)。



露出-13



露出-10



露出-7



露出-4

3.3.2.低光量補正(SlowShutter)

初期設定では ON(チェック有)になっています。低光量補正を ON にすると、カメラが光量不足だと判断した場合に、シャッタースピードを遅くすることによって、明るく撮影することができます。このとき、フレームレートは低下します。

※Windows XP 以前の OS ではこの項目はありません。

4.GPIO 端子について

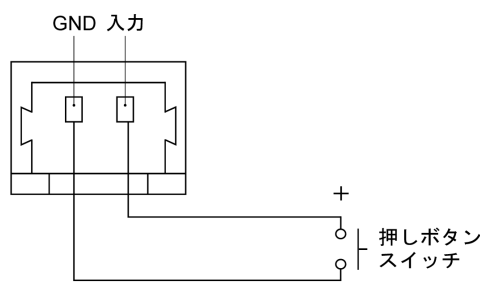
WAT-01U2 の背面には 2 ピンの GPIO (General Purpose Input/Output、汎用入出力) 端子が装着されています。現在はスナップショット機能を動作させるための外部トリガーとして使用されています。

4.1.スナップショット機能

スナップショット機能を使用する場合は、WAT-01U2 の背面右側にある GPIO 端子に、下図を参考にして付属の 2P ケーブルを接続して下さい。両ピン間を押しボタン等を用いて導通させることで動作します。

ボタンを押すと動画の撮像が一時停止し静止画の撮影に切り替わり、ボタンを押してから約 1 秒後の画像が出力されます。静止画の出力が終わると再び動画の出力が始まります。

ボタンを押してから静止画が出力されるまでの時間で露出やホワイトバランスの調整が行われています。この間に被写体の明るさが急に変化したりするとうまく撮影できない場合がありますのでご注意ください。



4.1.1.動作の確認方法(静止画の保存方法)

弊社より提供致します WatecCameraViewer(弊社 HP: <http://www.watec.co.jp/> よりダウンロードできます。)を使うことで、スナップショット機能で取得した静止画を画像ファイルとして保存することができます。

WatecCameraViewer を起動してカメラの映像をプレビューした状態で、GPIO 端子を導通させると、画像ファイル(.jpg もしくは.bmp)が保存されます。
(画像ファイルの保存場所は、WatecCameraViewer の実行ファイルと同じフォルダーです)

同様なスナップショット動作は、WatecCameraViewer 上からも実行することが可能です。
(Capture⇒Trigger for Still Capture)

※Windows Vista/7/8 で WatecCameraViewer を使用する際は、以下の点にご注意ください。

- ・UAC(ユーザーアカウント制御)が有効になっている状態で、C:\¥ProgramFiles 等から起動する際は、管理者権限で WatecCameraViewer を実行してください。(実行ファイルを右クリック→管理者として実行)(通常の起動方法だと、画像ファイルが作成されません。)

保存される画像ファイルの設定方法については、次ページをご覧ください。

4.1.2.画像ファイルの設定

Options⇒Still Capture Pin...内の設定で、画像ファイルのファイル形式とサイズを変更することが可能です。(次ページ)

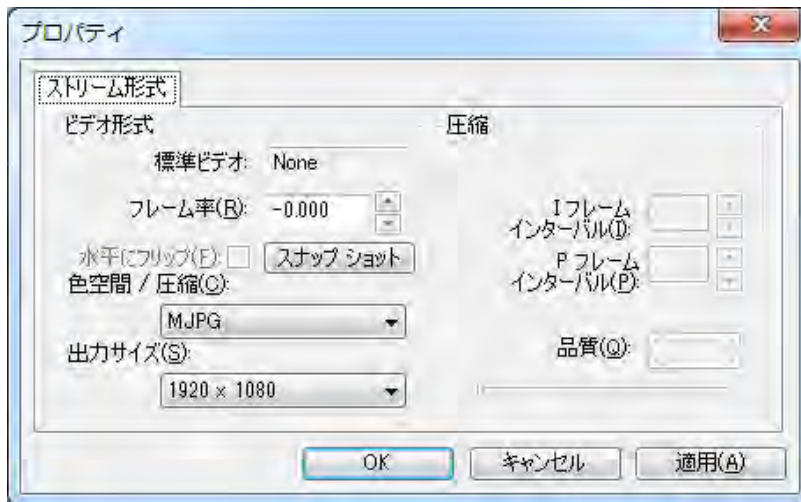


図 9 Still Capture Pin 外観

※上記ウィンドウ内の、“スナップ ショット” ボタンは動作しません。スナップショット動作は、メニュー上から実行することが可能です。(Capture⇒Trigger for Still Capture)

※Windows XP においては、Still Capture Pin の設定は固定となります(MJPG, 1920 x 1080)。(以下の様なウィンドウが開かれますが、設定を変更することはできません。)

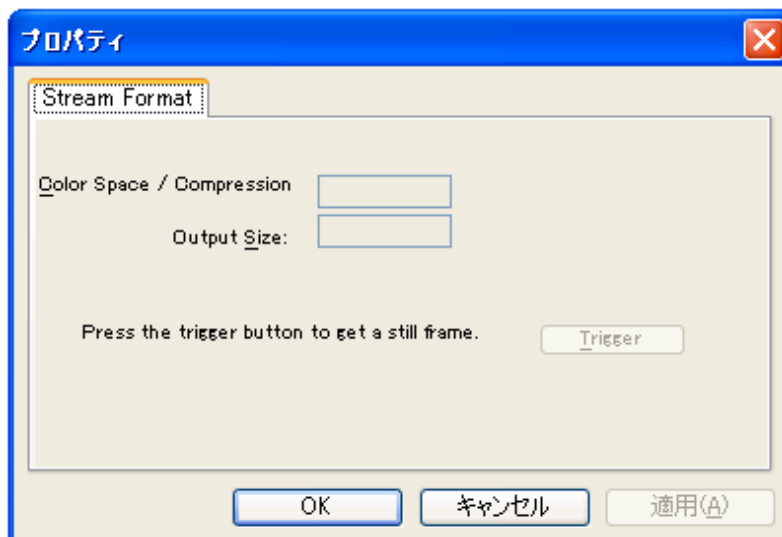


図 10 Still Capture Pin 外観(WindowsXP の場合)

4.1.1.1.色空間/圧縮(CompressionMode)

Video Capture Pin と同様に、YUY2、MJPG の 2 つから選択することができます。

YUY2: .bmp ファイルとして、スナップショット時の静止画を保存します。

MJPG: .jpg ファイルとして、スナップショット時の静止画を保存します。

※WindowsXP においては、MJPG(.jpg ファイルで保存)の設定で固定となります。

4.1.1.2.出力サイズ(ImageSize)

Video Capture Pin と同様に、以下の 8 種類を選択することができます。

選択されたサイズの画像ファイルが保存されます。

出力サイズ(横×縦)	アスペクト比	画素数	一般的な名称
1920 × 1080	16 : 9	2,073,600	HD 1080p (Full-HD)
160 × 120	4 : 3	19,200	Quarter-Quarter-VGA
176 × 144	11 : 9	25,344	Quarter-CIF
320 × 240	4 : 3	76,800	Quarter-VGA
640 × 480	4 : 3	307,200	VGA(Video Graphics Array)
1280 × 1024	5 : 4	1,310,720	SXGA(Super-XGA)
1280 × 720	16 : 9	921,600	HD 720p
1280 × 800	16 : 10	1,024,000	WXGA(Wide-XGA)

※WindowsXP においては、1920×1080 の設定で固定となります。